

Codigo01
Solución Servidor de Tarjetas

Versión 1.0.0

Las especificaciones contenidas en este archivo actualizan a las de versiones anteriores.

Codigo01 es una empresa de Grupo E. Ampersand de México, SA de CV
Antigua Carretera Nacional 1806 - Col. Nuevo Repueblo
Monterrey, N.L. México
Tels: (52).0181.8190.4756, (52).0181.8190.4972, Fax: (52).0181.8040.1368

www.grupoampersand.com
<http://www.grupoampersand.com/c01-principal.html>
<http://www.grupoampersand.com/c01-soluciones.html>
correo electrónico: codigo01@grupoampersand.com
codigo01_soporte@hotmail.com (correo para canalización de soporte)

Recomendaciones

Las siguientes recomendaciones son para que se pueda aprovechar al máximo el manual del sistema **Código01 Solución Servidor de Tarjetas**.

Lee detenidamente el módulo de OBJETOS y compréndelo porque todos los sistemas **Código01**, utilizan estos Objetos como parte fundamental de la operación.

Cuando veas un letrero negro con letras blancas es porque es algo muy importante.

ESTE TIPO DE LETREROS INDICAN ALGO IMPORTANTE

Cada pantalla principal de cada módulo tiene sus reportes definidos.

Los ejemplos, datos, nombres, imágenes, gráficos presentados en el presente manual son ficticios o bien se han cambiado datos reales relevantes. Todo el material utilizado, es con el fin de obtener un tipo de ayuda más eficaz.

Las marcas comerciales que aparecen en los ejemplos son propiedad de sus respectivas compañías.

El contenido de este manual es propiedad intelectual de Grupo E. Ampersand de México, SA de CV y está prohibida su reproducción parcial o total por cualquier medio electrónico, mecánico, óptico, o de fotocopiado.

Dudas, aclaraciones, observaciones, recomendaciones o sugerencias, favor de enviarlas a la dirección electrónica codigo01@grupoampersand.com para su atención y seguimiento por parte de nuestro personal.

**ADELANTE, OBTENGA EL MAYOR PROVECHO DE SU SISTEMA...
QUE LO DISFRUTE!!!**

Revisión enero 2007

© Grupo E. Ampersand de México, SA de CV

Codigo01
Solución Servidor de Tarjetas
Versión 1.0.0

TABLA DE CONTENIDOS

<i>Introducción</i>	<i>4</i>
<i>Borrar lecturas pendientes de la red.....</i>	<i>4</i>
<i>Operación</i>	<i>4</i>
<i>Soporte Técnico.....</i>	<i>5</i>
<i>Acerca De.....</i>	<i>6</i>
<i>Retroalimentación.....</i>	<i>6</i>
<i>Respuestas a la Retroalimentación</i>	<i>6</i>

Introducción

- + Este sistema sirve para leer Tarjetas con Banda Magnética desde un Lector.
- + Sólo es necesario un Lector mientras se esté utilizando este programa.
- + Puede estar trabajando en red de tal manera que el lector se instale en un solo equipo y cada lectura puede ser vista desde cualquier equipo que esté en red y esté trabajando con el sistema [Codigo01 Solución para Casas de Empeño](#).
- + Sólo debe estar ejecutándose en una sola computadora, preferentemente en la Servidora.

Borrar lecturas pendientes de la red

Existe la opción desde la pantalla principal mediante el *Menú-Utilerías-Borrar Lecturas Pendientes* mediante la cual se inicializa toda la base de datos con lecturas pendientes por utilizar.

Si ya se había pasado una tarjeta por el lector y por accidente se inicializó la base de datos con las tarjetas leídas, es necesario volver a **pasar la tarjeta** para que el sistema la reconozca.

También se utiliza si por error se pasaron varias tarjetas y pueda existir alguna confusión pero en general es preferible inicializar y volver a pasar la tarjeta para que se registre y pueda ser utilizada en las operaciones de Refrendos, Pagos, Pagos Parciales.

Cada vez que se cierra el Servidor de Lector de Tarjetas, se eliminan de la base de datos todas las tarjetas leídas pendientes de aplicar.

Operación

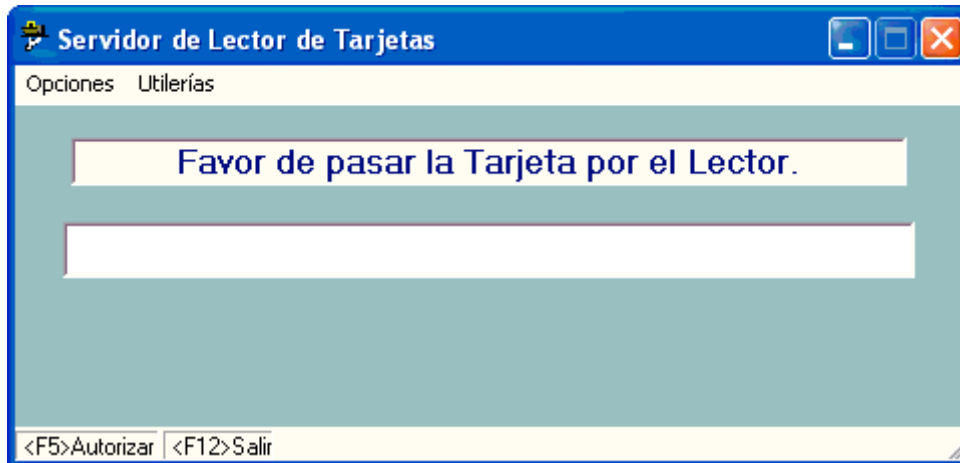
Al ejecutar el sistema, internamente se utiliza **la primer ruta de datos** definida dentro del sistema [Codigo01 Solución Casas de Empeño](#).

El programa debe estar ejecutándose al mismo tiempo que se esté trabajando con el sistema [Codigo01 Solución Casas de Empeño](#).

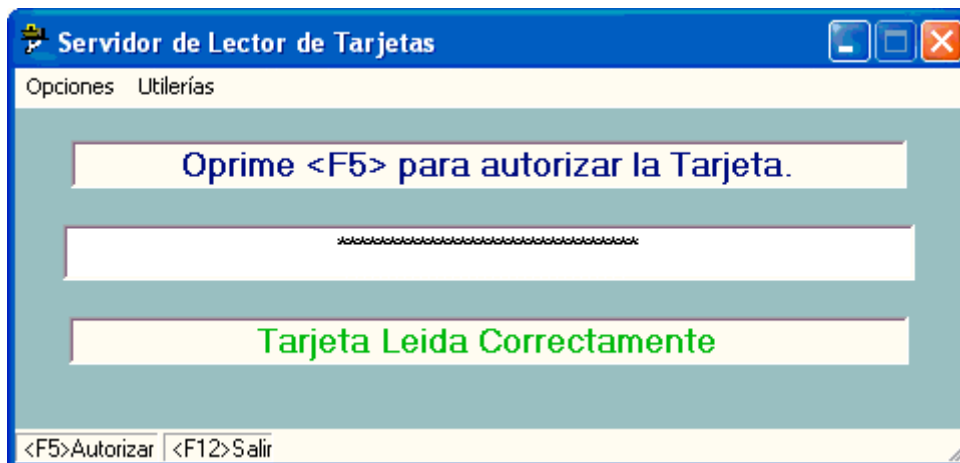


El **Foco Rojo** indica que el Lector tiene un problema de funcionamiento con la interfase.
La **Luz Verde** indica que el Lector esta operando correctamente.

Para leer cada tarjeta que se pasa por el lector debes poner en la ventana principal este programa de [Servidor de Lector de Tarjetas](#). La imagen siguiente muestra la ventana que debes tener activada para que se pueda leer la Tarjeta.



Una vez que se pase la tarjeta el sistema cambia a la siguiente pantalla:



En este paso debes oprimir la tecla de función <F5> para indicarle al sistema que debe enviar la señal a cualquiera de las computadoras que requieran utilizar el número de tarjeta ya sea para refrendar, pagar o tener pagos parciales.

Al cerrar el programa se eliminan todas las lecturas pendientes de utilizar en cualquiera de las computadoras conectadas a la red. Este paso se debe realizar por cada tarjeta que se quiera incluir los puntos de una operación.

Soporte Técnico

Respecto a detalles técnicos que utiliza el Servidor de Tarjetas están los siguientes.

- + La base de datos que utiliza el sistema se llama **Tarjetas.mdb**
- + La ubicación de la base de datos **Tarjetas.mdb** debe ser la misma que la del sistema **Codigo01 Solución Casas de Empeño** es decir **Prestamos.mdb**.
- + Si el sistema arroja el mensaje: “Objeto no inicializado” o algo similar quiere decir que la primer ruta del sistema no está apuntando a la base de datos del sistema **Codigo01 Solución Casas de Empeño**.
- + Cada vez que se graba una tarjeta en la base de datos, el sistema lo borra después de 5 minutos de haberlo grabado por seguridad.
- + El tipo de dato que se puede quemar en una tarjeta puede ser alfanumérico con un ancho de 30 caracteres.

Dentro de la base de datos **Tarjetas.mdb** existe solo una tabla

Tabla **TARJETAS**

Campo	Tipo	Ancho
IDTarjeta	Texto	30
Minutos	Entero	8 (Es decir que puede guardar puntos hasta un máximo aproximado de 32,000)

Acerca De

Esta es una pantalla en la cual se da información general de versión del sistema y lo que incluye.



Retroalimentación

1-¿Cómo se llama el archivo que guarda la información de las tarjetas leídas con el Lector de Banda Magnética?

A) Prestamos.mdb B) Prestamos.txt C) Tarjetas.txt D) Tarjetas.mdb E) PrestamoSt.mdb

2-¿En cuál directorio debe estar el archivo de Base de Datos que guarda la lectura de las tarjetas?

A) c:\lna B) c:\codigo01 C) c:\lna\codigo01 D) c:\lna\c01 E) En la ruta de datos

3-¿Cómo se llama el archivo exe que se ejecuta de forma simultánea junto con el archivo Prestamos.exe?

A) Prestamos.exe B) Prestamos.zip C) Prestamos.mdb D) Prestamos.com E) Ninguno de los anteriores.

4-¿Cuál programa se debe ejecutar primero, el ejecutable de Casas de Empeño o bien el Servidor de Tarjetas?

A) Es igual B) El servidor de tarjetas C) El exe de Casas de Empeño D) Ambos al mismo tiempo uno en la estación

5-¿Qué pasa con las lecturas pendientes cuando se cierra el programa del servidor de tarjetas?

A) Nada B) Se borran C) Se duplican D) Se respaldan para el histórico

6-¿Puedes leer una tarjeta desde un lector conectado a otra computadora distinta a la que estás refrendando?

A) Sí B) No C) Solo si es el servidor D) Solo si es una estación

7-Una de las opciones de puntos siguientes no es posible que el programa pueda guardarlo...¿Cuál es?

A) 98 B) 5,000 C) 124 D) 45.09 E) 31,455 F) 00001

8-¿Cuánto tiempo permanece en la Base de Datos una tarjeta leída?

A) Hasta que se lee B) 5 minutos C) 3 Minutos D) Hasta que se cierra el programa E) Ahí se queda para el histórico.

9-¿Cuál es la Ruta Predeterminada que utiliza el sistema para buscar la Base de Datos que guarda la información de las Tarjetas?

A) La primera B) La última C) La más reciente D) La que se seleccione E) c:\lna\prestamos

10-¿De cuántos caracteres es el ancho máximo del código interno que puede contener cada tarjeta?

A) 12 B) 100 C) 22 D) 30 E) Sin límite

Respuestas a la Retroalimentación

- 1-D
- 2-E
- 3-E (Se llama PrestamosST.exe)
- 4-A
- 5-D
- 6-A
- 7-D (Sólo acepta decimales)
- 8-B
- 9-A
- 10-D